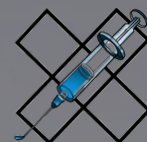




Mysterious Project

WHITEPAPER

Created By **INJECT GAMES**



INDEX

Introducción | Pag. 1

Roadmap | Pag. 2

Mysterious Project | Pag. 5

Instrucciones para jugar | Pag. 7

En que gastar MYSP | Pag . 8

Batallas PVP | Pag. 8

Materiales | Pag. 9

Apariencias | Pag. 9

Casino | Pag. 9

Craft NFT | Pag. 9

Mysticmon | Pag. 10

Modos de juego | Pag. 11

La mazmorra | Pag. 11

Batallas PVP | Pag. 12

La sociedad | Pag. 13

Tokenomics | Pag. 14



OBJETO DE ESTE DOCUMENTO

Con esta documento queremos dar una idea mucho más clara de lo que queremos que sea Mysterious Project a nivel de jugabilidad, mecánicas, funciones, economía...

Con este documento queremos hacer el inicio de esta aventura mucho más fácil y atractivo para los usuarios finales. Recuerda que este documento se actualiza y / o edita constantemente para mejorar la calidad e informar sobre las últimas novedades agregadas o por agregar.

También queremos informar sobre posibles cambios en cualquier sentido (reglas, estadísticas, porcentajes...) para asegurar y mejorar la economía de todos los jugadores de Mysterious Project.

BREVE INTRODUCCIÓN

Mysterious Project es un videojuego que combina las funcionalidades de la red blockchain con el arte digital, todo esto pudiendo ser visto y reproducido tanto en ordenadores como en dispositivos móviles.

La idea principal de Mysterious Project es poder minar la moneda MYSP extrayéndola de las mazmorras, gestionando tu patrimonio o trabajando en la sociedad y luchando en las batallas PVP.

Con el tiempo queremos crear un metaverso que combine la vida real con la vida virtual. Con empresas de la vida real que quieran promocionarse en el universo de Mysterious Project y crear junto a los gobiernos de cada país formas de pago con MYSP por servicios y productos físicos reales.

Es un proyecto ambicioso y a largo plazo del cual queremos que formes parte.



28 y 29 de Agosto de 2021
Venta Packs Fundador

16 de Octubre de 2021
Venta Blueprints

22 de Octubre de 2021
Venta Packs Génesis
Pre-Venta MYSP

23 de Octubre de 2021
Venta pública MYSP

Principios de Noviembre
Lanzamiento de Alpha
(Mazmorras)

ROADMAP DETALLADO

PRIMERA FASE (Desde Agosto hasta Noviembre de 2021)

En esta primera fase del juego, el equipo de Mysterious Project ofrece a los futuros jugadores varias formas de participar.

Una de ellas será mediante la venta de los packs fundador en la plataforma atomichub.io.

También será posible conseguir NFT de personajes jugables a través de los airdrops que estaremos regalando durante Agosto y Septiembre.

En esta primera fase también crearemos el contrato del TOKEN así como las primeras funciones del contrato del juego.

Antes del lanzamiento del modo de juego las mazmorras habrá una venta de packs génesis y una primera venta de packs blueprints.

También se hará la pre-venta y la venta pública del TOKEN MYSP.

El 1 de Octubre se lanzará una versión DEMO del modo de juego de las mazmorras que se irá actualizando cada 1 o 2 días.

SEGUNDA FASE (Desde Noviembre 2021 hasta Febrero 2022)

Durante el mes de Noviembre se lanzará la versión Alpha de Mysterious Project y el comienzo de la historia, en esta versión del juego los jugadores podrán comenzar el modo de juego de las mazmorras y obtener el TOKEN del juego llamado: MYSP.

También se podrá comprar los primeros materiales básicos, craftear nuevos NFT y crear las primeras herramientas/instalaciones dentro del juego.

Después de 1 o 2 meses del lanzamiento del modo de juego las mazmorras se lanzará el modo de juego la sociedad donde podrás hacer stake de las instalaciones y herramientas que hayas creado.

Para ello será necesario añadir tu instalación o herramienta en una de las tierras de Mysterious Project. Estas tierras se venderán por partes durante toda la vida de Mysterious Project.

Durante esta fase se hará la venta de packs de tierras, packs standard, licencias de empresa y blueprints.

TERCERA FASE (Desde Febrero 2022 hasta Abril 2022)

En esta tercera fase implementaremos las batallas mundiales (batallas PVP) donde un equipo de jugadores luchará contra otro equipo de jugadores de forma estratégica con el fin de ganar y obtener las recompensas.

Podrás jugar tanto en duelos diarios como en las ligas de fin de semana y eventos.

También se añadirán nuevas actualizaciones a la sociedad.

MYSTERIOUS PROJECT

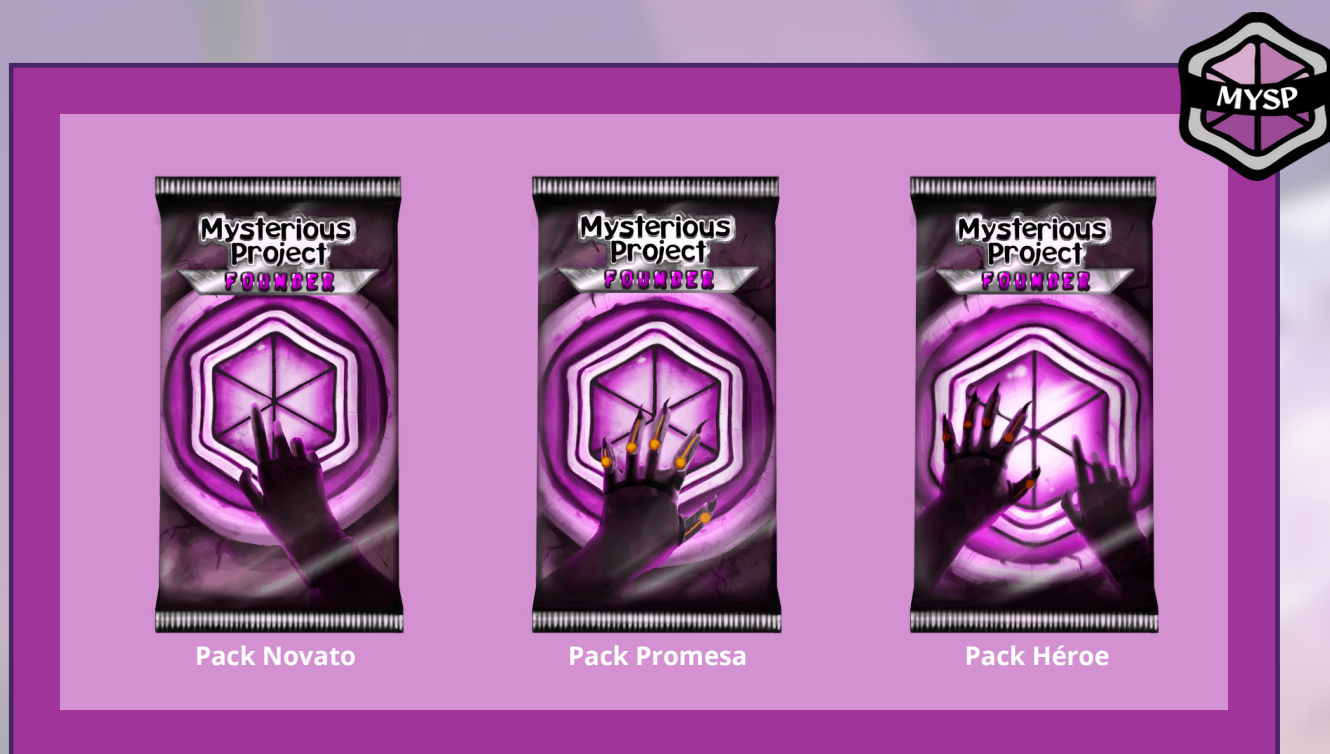
En ciertos modos de juego de Mysterious Project tendrás la posibilidad de jugar si eres propietario de los NFT necesarios.

Estos NFT los puedes encontrar en los packs que iremos vendiendo.

Estos pack son: FUNDADOR, GENESIS, BLUEPRINTS, STANDARD, TIERRAS y LICENCIAS DE PROPIEDAD.

PACKS FUNDADOR

Los packs fundador se pusieron a la venta el 28/08/2021 (Pre-venta) y el 29/08/2021 (Venta pública). Nunca más se pondrán a la venta. Puedes mirar si en el marketplace de atomichub.io otro jugador esta vendiendo un pack fundador y comprarlo.



PACKS GÉNESIS

Los pack génesis contienen NFT de la edición génesis, estos packs solo se venderán una vez. Contienen equipamiento, mysticmon, hogar y potenciadores de experiencia. Saldrán dos tipos de packs: packs génesis standard y premium.

Día de la venta: 22 de Octubre de 2021

PACKS GÉNESIS MYSP

Los pack génesis contienen NFT de la edición génesis, estos packs solo se venderán una vez. Contienen NFT que equivalen a X cantidad de MYSP. Saldrán tres tipos de packs: packs génesis mysp pequeño, mediano y grande.

Día de la venta: 22 de Octubre de 2021

PACKS STANDARD

Los packs standard contienen NFT de la edición standard, estos packs se irán vendiendo durante toda la vida de Mysterious Project. Cada venta contendrá diferentes tipos de NFT.

Previsión de la venta: No determinado.

PACKS BLUEPRINTS

Los packs blueprints contienen NFT de la edición blueprints, son planos de apariencias que podrás crear y vender a otros jugadores.

Día de la venta: Los primeros blueprints se venderán el 16 de Octubre de 2021.

PACKS TIERRAS

Los packs tierras contienen NFT de la edición tierra, contienen tierras del mundo de Mysterious Project. Próximamente se detallará más información sobre las tierras.

Previsión de la venta: No determinado.

PACKS LICENCIAS

Los packs licencias contienen NFT de la edición licencias, contienen licencias de propiedad para operar ciertas empresas en la sociedad. Próximamente se detallará más información sobre las licencias de propiedad.

Previsión de la venta: No determinado.

INSTRUCCIONES PARA JUGAR

Para jugar Mysterious Project necesitas tener una cuenta creada en Wallet.wax.io para poder iniciar sesión y que el juego reconozca todos los NFT de tu propiedad.

Una vez que hayas iniciado sesión, debes tener al menos 1 NFT del tipo de héroe para poder jugar al modo "mazmorra" y puedes empezar a jugar el modo "la sociedad" totalmente gratis.

Crea una cuenta de WAX desde aquí: <https://wallet.wax.io>

Mysterious Project: <https://injectxgames.io/mysterious-project>

Desde el día 1 de Octubre de 2021 puedes acceder a la demo desde aquí: <https://www.injectxgames.io/mysterious-project/jugar>



¿EN QUÉ PUEDES GASTAR LOS MYSP?

BATALLAS PVP

En este modo de juego 6 jugadores estarán conectados a una partida online (3 VS 3) donde la habilidad, la estrategia y el trabajo en equipo son fundamentales para crear sinergias que te harán ganar la batalla. También habrán modos de batallas 1 VS 1 y 2 VS 2.

Las batallas PVP se desarrollan en mapas creados especialmente para este modo de juego, donde los jugadores tendrán que conseguir la "pole" (Una torre que habrá en el centro del mapa).

Habrán diferentes modos de PVP, entre ellos el modo "Duelo Diario" donde los jugadores seleccionaran una apuesta en MYSP (habrá diferentes valores de apuestas) y el equipo ganador se llevara el 90% del total de MYSP recaudado en la batalla. (En partes iguales)

Para ganar el PVP en el modo "Duelo Diario" es necesario ganar la pole, para ello los héroes deberán atacar a la "pole" y el equipo que de el último golpe será el ganador.

Es importante la estrategia de equipo en los modos PVP, ya que un equipo que parece más débil puede tener una buena estrategia para dar el último toque a la pole.



MATERIALES

Para crear materiales es necesario combinar los 7 elementos básicos (**Agua**, **Tierra**, **Fuego**, **Aire**, **Metal**, **Madera**, **Éter**). Combinando los elementos básicos podemos crear materiales más complejos que te darán acceso a realizar diferentes apariencias, equipamiento, instalaciones y herramientas.

Para la creación de materiales es necesario pagar una cierta cantidad de MYSP, tanto para comprar los materiales básicos como para combinar materiales.

APARIENCIAS

La creación de apariencia es una característica que puede ser utilizada por cualquier jugador siempre que tenga un blueprint en su cuenta de WAX.

Se puede obtener un blueprint comprando packs blueprint o de otro jugador en el mercado atomichub.io. Para crear la apariencia del blueprint es necesario obtener una cierta cantidad de materiales y pagar una comisión MYSP.

Una vez que hayas creado la apariencia la tendrás disponible a través de un NFT que podrás usar en tu cuenta o venderla a otro jugador a través del mercado atomichub.io. Es importante recordar que la creación de apariencias solo esta disponible para los propietarios del blueprint, los propios jugadores son los encargados de vender las apariencias, Injectxgames nunca creará 2 veces el mismo blueprint o apariencias directamente. Para la producción de apariencias será necesario pagar una cierta cantidad de MYSP.

CASINO

El casino es un lugar donde los jugadores pueden apostar su MYSP y ganar cantidades significativas de MYSP. Se agregarán nuevos modos de juego al casino con cada actualización del juego. Para jugar en el casino es necesario pagar con una cierta cantidad de MYSP.

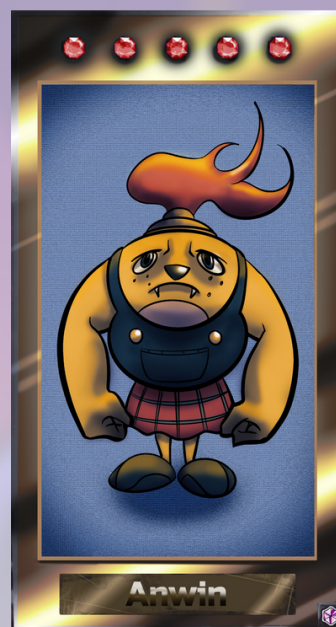
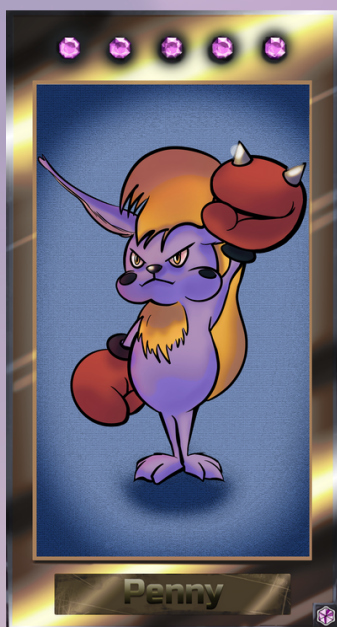
CRAFTEO

Con esta función, puede combinar 5 NFT de una rareza para crear un NFT de mayor rareza. Los NFT con mayor rareza tienen mejores estadísticas y atributos que los NFT con menor rareza. Para la elaboración es necesario pagar una cierta cantidad de MYSP.

MYSTICMON

Mysticmon son las mascotas que acompañan a tus personajes durante sus aventuras. Estas mascotas pueden ayudarte a la hora de luchar, ya sea atacando, recolectando monedas y / o recursos, usando su habilidad especial ... mysticmon se puede usar tanto en aventuras como en batallas PVP. Puedes obtener un mysticmon en los packs fundador y génesis, también puedes crear mysticmon con ciertos materiales y una cierta cantidad de MYSP.

Los mysticmon necesitan estar cuidados para que te ayuden en tu aventura y puedan luchar, por eso no debes olvidar de darle todos los cuidados necesarios para mantenerlo en forma y con vida.



MODOS DE JUEGO EN MYSTERIOUS PROJECT

LA MAZMORRA

Este es el primer modo de juego de Mysterious Project, en el que tendrás que acceder con un personaje jugable y encontrar la salida. Las mazmorras son procedurales, lo que significa que no hay dos niveles iguales.

Dentro de las mazmorras te encontrarás con enemigos a los que tendrás que derrotar si quieres conseguir más MYSP.

Tus atributos como minado, vida, tiempo en terminar la mazmorra, enemigos eliminados ... te indicarán el MYSP que te será entregado cuando encuentres la salida.

También tienes la posibilidad de encontrar NFT dentro de las mazmorras. De momento estos NFT pueden ser de tipo héroe y materiales. También encontrarás otros objetos que son propios del juego y no son NFT de los cuales hay algunos materiales también.

La vida de tu personaje se restaura 1 de vida cada 10 minutos, si quieres recuperar vida más rápido puedes hacerlo con una reliquia indicada para ello o con una poción.

Habrán diferentes escenarios de juego según el poder de tu héroe, este poder se calcula según el tipo de héroe y su rareza, el equipamiento que lleve y el nivel del héroe.

En cada escenario salen diferentes NFT y objetos del juego, los niveles más difíciles y exigentes otorgan NFT y objetos más exclusivos.

BATALLAS PVP

En este modo de juego, los jugadores pueden apostar sus MYSP y luchar contra otros jugadores para ganar la batalla y obtener más MYSP.

Las batallas PVP se centran en la estrategia, la habilidad y el trabajo en equipo. Cada personaje tiene habilidades especiales que harán que los juegos sean mucho más dinámicos y diferentes.

Habrán duelos diarios, ligas de fin de semana tanto individuales como de clan y eventos especiales.

En los duelos diarios los jugadores pagarán X cantidad de MYSP y el equipo ganador se llevará el 95% del bote, el otro 4,5% va a la pool de PVP y el 0,5% a la billetera de los devs.

En las ligas de fin de semana se abrirá una clasificación mundial, en la que podrás participar tanto individualmente como en clan. Para participar deberás pagar X cantidad de MYSP que se añadirá al bote de la liga, los 100 mejores héroes / 10 mejores clanes recibirán una cantidad de MYSP acorde a la posición que hayan quedado. En estas ligas de fin de semana podemos añadir un extra al bote que saldrá de la pool del PVP.

También lanzaremos eventos especiales en el modo PVP.



En este modo de juego se puede jugar gratis empezando como bracero (peón no especializado) y podrás trabajar en instalaciones y empresas propiedades de otros jugadores.

Para poder mejorar de profesión será necesario un hogar, si no quieres gastar dinero podrás conseguir el hogar trabajando como bracero en instalaciones o empresas, estas te pagarán en MYSP pero solo podrás utilizar este MYSP para comprar un hogar.

También puedes comprar el hogar directamente con MYSP (100\$ aproximadamente) y así no pasar tanto tiempo trabajando, de esta forma empezaras a ganar dinero antes. También puedes conseguir un hogar en atomichub.io comprando un pack génesis o comprándoselo a otro jugador.

Una vez tengas un hogar podrás empezar tu aventura en la sociedad, para ello deberás aprender una profesión (o varias) y convertirte en el mejor de tu sector, después si eres un emprendedor nato podrás montar tu propia empresa comprando una licencia de empresa, pero cuidado, una empresa puede tener beneficios o pérdidas. Tu decides.

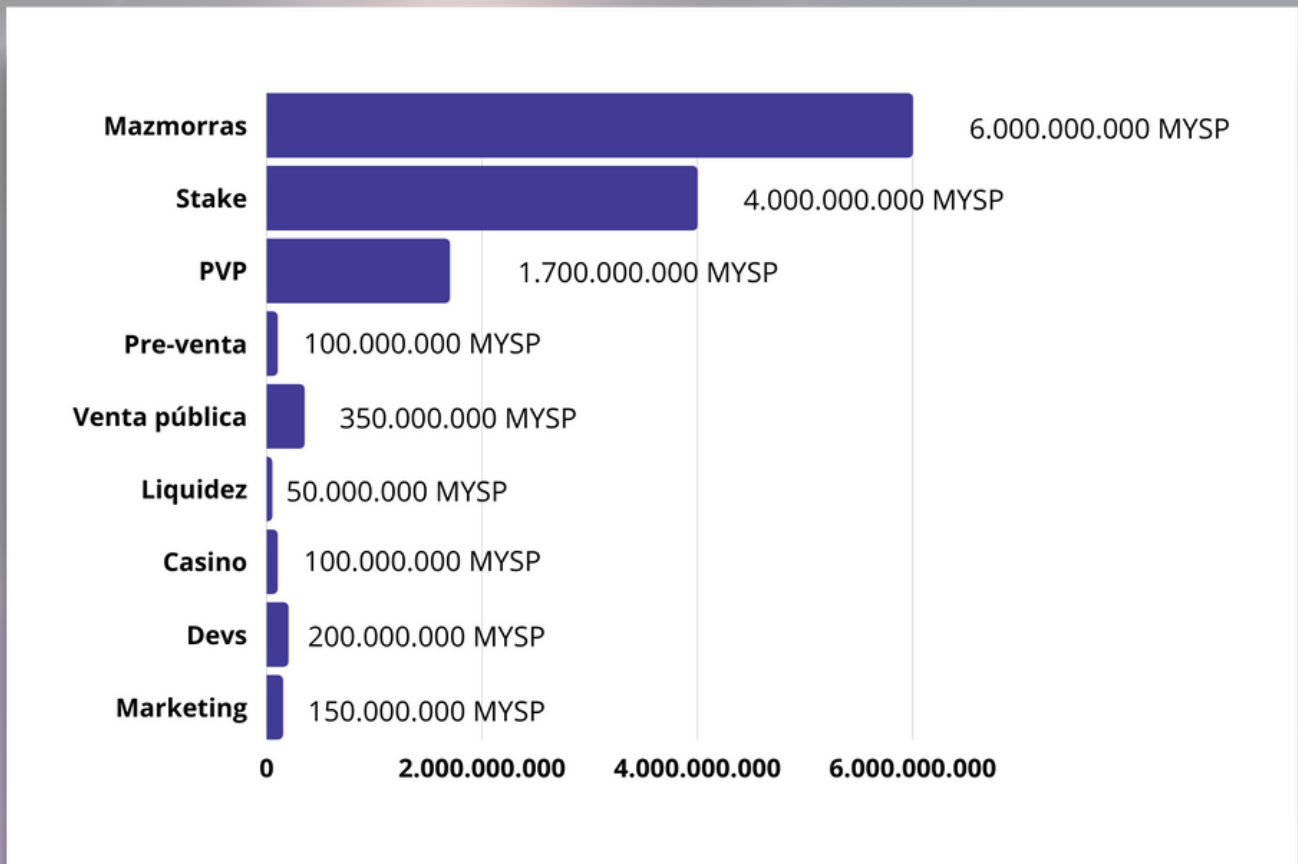
En la sociedad cada instalación o empresa puede conseguir materiales y/o MYSP según a que se dedique. Cada instalación/empresa requiere de ciertos trabajadores, recursos, materiales... para poder operar y funcionar correctamente.

El no cumplir tus labores como jefe/encargado de una instalación o empresa afectara negativamente a tus trabajadores, y si tu empresa brinda servicios básicos (por ejemplo suministro de agua) para un territorio este se vera también muy afectado y los habitantes/trabajadores/empresas podrán viajar a otros territorios si ven que su vida (y mucho de lo que han conseguido) corre peligro de eliminarse para siempre.

También el no cumplir tus labores como trabajador tendrán consecuencias, en primera instancia te afectara a ti personalmente ya que no cumplirás tus objetivos laborales con lo cual no ganaras MYSP y a su vez afectara a la instalación/empresa para la que trabajes ya que su producción disminuirá. El propietario o encargado de la instalación/empresa será el responsable de dejarte seguir trabajando o despedirte.

Cada X tiempo añadiremos actualizaciones para mejorar la sociedad y que los empresarios deban seguir invirtiendo si quieren seguir obteniendo beneficios. Las empresas si no se mejoran se devalúan con el tiempo y las actualizaciones, con lo cual rinden menos y te dan menos beneficios, incluso llegando a dar pérdidas con el paso de mucho tiempo sin mejorar.

TOKENOMICS



Mazmorras: 47.4%

Stake: 31.6%

PVP: 13.4%

Pre-Venta 0.8%

Venta pública: 2.8%

Liquidez: 0.4%

Devs: 1.6%

Marketing: 1.2%

Casino: 0.8%

- Los MYSP de la pre-venta no se podrán reclamar hasta el 27-12-2021.
- Los MYSP de la venta pública no se podrán reclamar hasta el 27-01-2022

SUPPLY TOTAL: 12.650.000.000 MYSP

TOKENOMICS DETALLADO

MAZMORRAS

Cuando los jugadores gastan MYSP para comprar materiales del juego o cualquier objeto/recurso de Mysticmon el 90% va directamente a la pool de mazmorra, el 9.5% se quema y el 0.5% a la billetera de los devs.

STAKE

Por el momento, puedes hacer stake de las Instalaciones que se pueden crear comprando materiales del juego. Estas instalaciones y herramientas pueden dar más MYSP si están en tierras.

Cuando los jugadores gastan MYSP para apariencias, decoraciones, artículos decorativos o realizan cualquier combinación de craft/NFT o un gasto en la sociedad con MYSP el 90% vuelve a la pool de stake, el 8% se quema y el 2% va a la billetera de marketing.

PVP

Los jugadores pueden ingresar al modo PVP pagando una cantidad de MYSP como entrada, en "duelos diarios" (donde los jugadores puede jugar "todo lo que quieran") el 95% del bote del duelo va para el equipo o jugador ganador (dependiendo de si es 1VS1 o 3VS3), el 4,5% va a la pool de PVP y el 0,5% a la billetera de los devs.

En los torneos de fin de semana, puedes luchar pagando una entrada MYSP que se suma al bote del fin de semana. Este bote se distribuye los domingos en proporción al lugar que hayan quedado los jugadores.

Por ejemplo, si se han recolectado 100,000 MYSP en el TORNEO DE FIN DE SEMANA se quema el 10% y quedan 90,000 MYSP, estos se distribuyen entre los 100 mejores jugadores, en partes proporcionales al puesto que hayan quedado.

También habrán torneos en los que otorguemos una cantidad adicional de MYSP que saldrá de la pool de PVP. Por ejemplo, añadiremos 200.000 MYSP a los 100,000 del bote. En estos torneos también se quemará el 10% y se hará la distribución restante entre los jugadores que hayan quedado en el top.

PRE-VENTA TOKEN MYSP

Usado para la pre-venta del token de Mysterious Project. Los MYSP no vendidos se añadirán a la venta pública.

VENTA PÚBLICA TOKEN MYSP

Usado para la venta pública del token de Mysterious Project. Los MYSP no vendidos se quemarán.

DEVS

Esta es una billetera de equipo que se bloqueará durante 1 mes desde que el token MYSP se lista públicamente, después se libera el 2% cada mes que estará disponible para su uso.

MARKETING

Esta es una billetera para uso exclusivo de Marketing, se libera cada mes el 5% que estará disponible para su uso.

CASINO

En este modo de juego, los jugadores pueden apostar MYSP para ganar la misma cantidad multiplicada por el valor X. El 10% de las ganancias del casino se quemarán y el 90% se destinará al fondo del casino.